



ArCon Professional +2024 - Update-Patch 24.2.1

Bitte überprüfen Sie vor Installation des Update-Patches zunächst die derzeit auf Ihrem Rechner installierte ArCon Professional-Version. **Voraussetzung für die Installation dieses Update-Patches ist eine Version 24.xx.xx**

Änderungen gegenüber V.24.01.01

ÄNDERUNGEN / ERWEITERUNGEN

- **Allgemein:**
 - **DXF/DWG Import:** mit ArCon+2023 importierte DXF/DWG-Folien wurden in ArCon+2024 nicht dargestellt
 - **DXF/DWG Export:** es wurden keine DXF/DWG-Dateien erzeugt, wenn gleiche Layernamen in der mba-Datei waren (verursacht durch z.B. mehrere Gebäude oder Schnitte mit gleichem Namen).
 - **DXF/DWG Export:** Erweiterung durch Auswahl "mit Bitmaps" eingebaut. Große Grafiken können damit optional vom Export ausgeschlossen werden
 - **DXF/DWG Export:** über die neue Auswahlbox **mit Schriftfeld** lässt sich jetzt das Schriftfeld optional ein/ausschalten
 - **mba-Export:** neue 2D-Elemente u. Symbole im Schnitt werden nicht exportiert
 - **mba-Export:** Füllungen/Füllmuster von neuen 2D-Elemente u. Symbole im Grundriss wurden nicht exportiert
 - **Eigenschaften übertragen:** Texturen u. Textureinstellungen von Räumen wurden nicht übertragen

- **Konstruktions-Modus:**
 - **2D-Elemente:** lassen sich an den Anfasspunkten jetzt besser greifen
 - **2D-Elemente:** Transparenz funktioniert jetzt auch für Polygone
 - **2D-Elemente:** Transparenz funktioniert jetzt auch bei allen Füllmustern
 - **2D-Elemente:** Erweiterung der Funktion "Gebäude laden" -> die neuen 2D-Elemente und Gruppen wurden nicht übernommen
 - **2D-Elemente:** Schraffur von Kreisen und Ellipsen jetzt möglich
 - **2D-Elemente:** Linienstrichstärken von Kreisen und Ellipsen jetzt möglich

- **Schnitte/Ansichten:**
 - **2D-Elemente:** Fangen auf 2D-Elemente auch im Schnitt
 - **2D-Elemente:** Änderung der Geometrie über die Anfasspunkte von 2D-Linien, Polygonen u. Kreisen ermöglicht
 - **2D-Elemente:** Vordergrund funktioniert jetzt auch im Schnitt
 - **2D-Elemente:** Zeichen-Reihenfolge für Vordergrund/Hintergrund-Aktionen überarbeitet (funktioniert jetzt auch, wenn mehrere Elemente übereinander liegen)
 - **2D-Elemente:** Vordergrund/Hintergrund Aktionen wurden nicht im Projekt gespeichert
 - **2D-Elemente:** Kreise/Ellipsen lassen sich jetzt füllen
 - **2D-Elemente:** Füllmuster bei Polygonen haben nicht funktioniert
 - **2D-Elemente:** nach Verschieben eines Kreises war die Zielposition falsch

- **Design-Modus:**
 - **Verschieben von 3D-Objekten:** 3D-Objekte behalten die Zuordnung Gebäude/Geschoss auch wenn keine Räume vorhanden sind
 - **Dach:** auf Textur-Änderungen mit dem Textur-Tool (Texturen bearbeiten) hat das Dach nicht reagiert

Änderungen gegenüber V.24.01.00

ÄNDERUNGEN / ERWEITERUNGEN

- **Präzisere 2D-Elemente:**
 - **Ellipsen und Ellipsenbögen** lassen sich jetzt noch **präziser rotieren** – selbst beim Rückgängigmachen, Wiederherstellen, Speichern und Laden.
 - Das **Verschieben von 2D-Symbolen** wie Fahrzeugen funktioniert jetzt noch flüssiger und intuitiver.
 - **2D-Element-Gruppen und -Symbole** können jetzt problemlos skaliert, verschoben und rückgängig gemacht werden, ohne dass es zu unerwarteten Ergebnissen kommt.
 - Beim **Verschieben und Drehen von 2D-Symbolen und -Element-Gruppen** wird jetzt ein praktischer **Ersatzrahmen** angezeigt, der Ihnen eine bessere Orientierung bietet – ganz ähnlich wie bei 3D-Objekten.

- **Exportfunktionen:**

- Beim Export Ihrer Projekte nach **CreativeLines/ThouVis** für ArCon werden jetzt auch die **Nordpfeile** mit übertragen.
-

Änderungen gegenüber V.24.00.00

ÄNDERUNGEN / ERWEITERUNGEN

- Diverse Überarbeitungen in den Bereichen **DXF/DWG-Folien auflösen, Neue 2DElemente und Raumbücher.**