

Hardware- und Software-Spezifikationen für Twinmotion 2024.1

Empfohlene Hardware- und Softwareanforderungen für die Verwendung von **Twinmotion 2024.1**

Die Informationen auf dieser Seite enthalten die Hardware- und Softwareanforderungen für die Verwendung von Twinmotion 2024.1 auf Windows- und Mac-Computern. **Mindest-** und **High-End-**Anforderungen

Abhängig von der Größe der Projekte, die Sie in Twinmotion erstellen möchten, empfehlen wir, entweder die Mindest- oder High-End-Anforderungen zu befolgen.

Mindestanforderungen

Empfohlen für kleine bis durchschnittliche Projekte, die weniger als 1 GB Geometrie und Daten enthalten.

- Geeignet für:
 - Erstellen **Lokal** und **Cloud-Präsentationen**
 - Exportieren von Videos in 2K Full HD (1920 x 1080)
 - Exportieren von Bildern bis zu 4K UHD (3840 x 2160)
- Nicht geeignet für:
 - Verwenden von Twinmotion im Virtual Reality-Modus (VR)
 - Exportieren von Videos in 4K UHD (3840 x 2160) oder höher
 - Exportieren von Videos im 3D-Panoramamodus 360° oder 360°
 - Verwenden des **Path-Tracers** und **Lumen-Rendering-Modus**

Hardware- und Software-Spezifikationen für Twinmotion 2024.1

High-End-Anforderungen

Empfohlen für große Projekte mit mehr als 1 GB Geometrie und Daten, z. B. Szenen mit großen Gebäuden, Städten oder großen Landschaften.

- Geeignet für alle High-End-Anforderungen wie:
 - Twinmotion in **VR-Modus** nutzen
 - Erstellen **Lokal** und **Cloud-Präsentationen**
 - Exportieren von Videos bis zu 8K (8102 x 4096) im 360° - und 360° 3D-Modus
 - Exportieren von Videos bis zu 64 KB (61440 x 61440) im Standard- und 3D-Modus
 - Exportieren von Bildern bis zu 64K (61440 x 61440)
 - Verwenden des **Path-Tracers** und des **Lumen-Rendering-Modus**

Windows

Hardware- und Softwareanforderungen für die Ausführung von Twinmotion unter Windows.

Hardware- und Software-Spezifikationen für Twinmotion 2024.1

Twinmotion kann unter Windows 7 und 8.1 (64-Bit-Version) ausgeführt werden. Es wird jedoch offiziell nicht unterstützt, da Microsoft die Unterstützung für diese Versionen eingestellt hat.

	Mindestanforderungen	High-End-Anforderungen
Betriebssystem	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Windows 11 64-Bit-Version. ▪ Windows 10 64-Bit-Version 1909 Revision .1350 oder höher oder Versionen 2004 und 20H2 Revision .789 oder höher. <p>Informationen zum Auffinden Ihrer Windows-Betriebssystemversion finden Sie hier Seite.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Windows 11 64-Bit-Version. ▪ Windows 10 64-Bit-Version 1909 Revision .1350 oder höher oder Versionen 2004 und 20H2 Revision .789 oder höher. <p>Informationen zum Auffinden Ihrer Windows-Betriebssystemversion finden Sie hier Seite.</p>
Grafikkarte	<p>Eine Grafikkarte mit den neuesten verfügbaren Treibern und mindestens 6 GB dediziertem Video-Access-Zufallsspeicher (VRAM) oder a Benchmark-Score von 10.000 oder höher. Intel ARC-Grafikkarten werden unterstützt.</p> <p>Für die Verwendung des Path-Tracers werden mindestens 8 GB empfohlen.</p>	<p>Eine Grafikkarte mit den neuesten verfügbaren Treibern und mindestens 12 GB dediziertem VRAM oder a Benchmark-Score von 15.000 oder höher.</p> <p>Intel ARC-Grafikkarten werden offiziell nicht unterstützt.</p>

Hardware- und Software-Spezifikationen für Twinmotion 2024.1

	Mindestanforderungen	High-End-Anforderungen
	Weitere Informationen finden Sie unter Anforderungen für Path-Tracer .	
Render-Hardware-Schnittstelle (RHI)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ DirectX 11: Neueste Treiber ▪ DirectX 12: Neueste Treiber 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ DirectX 11: Neueste Treiber ▪ DirectX 12: Neueste Treiber
Zentraleinheit (CPU)	Ein Prozessor mit einem Benchmark-Score von 2.000 oder höher.	Ein Prozessor mit einem Benchmark-Score von 2.500 oder höher.
Systemspeicher (RAM)	16 GB oder mehr	64 GB oder mehr
Festplatte	30 GB freier Speicherplatz	30 GB freier Speicherplatz

Ein Solid State Drive (SSD) oder ein Festplattenlaufwerk (HDD) kann eine gute Wahl sein, wenn Sie mit sehr großen Projekten arbeiten. Projekte, die außerdem auf einer SSD gespeichert sind, laden und speichern schneller.

Hardware- und Software-Spezifikationen für Twinmotion 2024.1

	Mindestanforderungen	High-End-Anforderungen
DirectX Laufzeit	DirectX-Endbenutzer-Laufzeiten (Juni 2010)	DirectX-Endbenutzer-Laufzeiten (Juni 2010)

MacOS

Hardware- und Softwareanforderungen für die Ausführung von Twinmotion auf einem Mac.

Hardware- und Software-Spezifikationen für Twinmotion 2024.1

	Mindestanforderungen	High-End-Anforderungen
Betriebssystem	MacOS Monterey 12.5	MacOS 14.6.1 Sonoma
Grafikkarte	Eine Grafikkarte mit mindestens 6 GB Dediziertem Video Random-Access Memory (VRAM) oder mit einem Benchmark-Score von 10.000 oder höher oder einen Apple Silicon M Series-Prozessor.	Apple Silicon M2 Max Prozessor oder besser.
Zentraleinheit (CPU)	Apple Silicon M Series Prozessor oder Einen Intel Prozessor mit einem Benchmark-Score von 2.000 oder mehr	Apple Silicon M2 Max Prozessor, oder besser
Systemspeicher (RAM)	32 GB oder mehr	64 GB oder mehr
Festplatte	30 GB freier Speicherplatz	30 GB freier Speicherplatz

Ein Solid State Drive (SSD) oder ein Festplattenlaufwerk (HDD) kann eine gute Wahl sein, wenn Sie mit sehr großen Projekten arbeiten. Projekte, die außerdem auf einer SSD gespeichert sind, laden und speichern schneller.

Hardware- und Software-Spezifikationen für Twinmotion 2024.1

	Mindestanforderungen	High-End-Anforderungen
--	----------------------	------------------------

Einschränkungen

Twinmotion hat die folgenden Einschränkungen, wenn auf einem Mac ausgeführt wird:

- Twinmotion kann auf MacOS-Versionen früher als 12.5 ausgeführt werden, wird jedoch offiziell nicht unterstützt.
- Die **Path Tracer**-Funktion wird unter macOS nicht unterstützt.
- Der VR-Modus wird unter macOS aufgrund der Hardware- und Treiberbeschränkungen auf Macs nicht unterstützt.
- Lumen unterstützt nur den Software-Raytracing-Modus unter MacOS. Dies kann die visuelle Qualität beeinträchtigen. Für beste Ergebnisse wird ein Computer empfohlen, der den High-End-Anforderungen entspricht.