



CASCADOS 12 - Update-Patch 12.0.1338

Bitte überprüfen Sie vor Installation des Update-Patches zunächst die derzeit auf Ihrem Rechner installierte CASCADOS-Version. **Voraussetzung für die Installation dieses Update-Patches ist eine CASCADOS-Version 12.0.xxx**

Änderungen gegenüber CASCADOS V.12.0.1333

ÄNDERUNGEN / ERWEITERUNGEN

- Anbindung/Export TwinMotion
 - Photovoltaik: 3D-Elemente bleiben nach Neustart von CASCADOS erhalten
 - Polygonale Wände: Darstellung nach Änderung von Kreisbögen verbessert
 - Textkontur wird wieder angezeigt
 - ScanWizard: Layer für Hintergrundbild ist jetzt standardmäßig sichtbar
-

Änderungen gegenüber CASCADOS V.12.0.1332

ÄNDERUNGEN / ERWEITERUNGEN

- Polygonale Wände: Fehlende Textur in Wandöffnungen ergänzt
 - Autotext "Plannummer": Es wird jetzt die "PrjPlannummer" angezeigt, falls die "Plannummer" leer ist
-

Änderungen gegenüber CASCADOS V.12.0.1327

ÄNDERUNGEN / ERWEITERUNGEN

- Polygonale Wände: Texturen auf Kreissegmenten und Berechnung der Wanddicken verbessert
 - Korrektur: Sichtbarkeit auf Layern von in Gruppen enthaltener Objekte
 - Symbollegende auch ohne FFR-Modus ausführbar
 - Höhenkoten im Schnitt: Position des Textes im Schnitt bleibt nach speichern/laden bestehen
 - Selektion von Treppen bei bestimmten Treppengeometrien wieder möglich
-

Änderungen gegenüber CASCADOS V.12.0.1325

ÄNDERUNGEN / ERWEITERUNGEN

- **Bemaßung:** Optionen für die Maßrichtung funktionieren wieder
 - **Höhenkote:** Bei "Architektengerechter Maßzahl" wird die Höhe jetzt wieder korrekt angezeigt. Hinweis: In diesem Fall sind die Optionen "Title" und "Vorzeichen" nicht verfügbar
 - **Polygonale Wände:** Fehler bei Seitennummern für Segmente behoben / Optimierung für Kreisbögen in polygonalen Wänden
-