



Erweiterte Funktionalität

Modus GELÄNDE

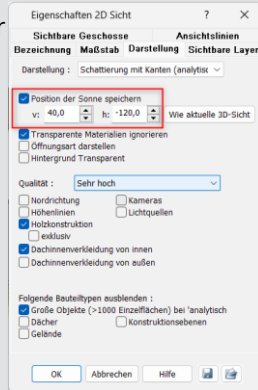
- Gelände mit 2D-Darstellung von Füllungen
- Setzen der Größe Landschaft
- Separater Layer **Geländeformen**, Höhenpunkte/-züge sep. ausblendbar
- Import DWG-Dateien/Geometer optimiert

Modus SICHTEN

- Für jede Sicht kann eine separate Beleuchtungssituation (Sonnensstand) definiert werden
- Alle Ansichten neu berechnen: **Update All**

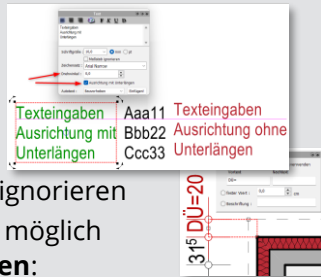
Modus PLÄNE

- Platzieren von **Legenden für verwendete Symbole**
- **Optionen** bearbeitet Einstellungen des aktuellen Plans
- Autotext **Plannummer** aktiviert (K-Modus -> PrjPlannummer)



VERSCHIEDENES:

- **Text:** neue Optionen **Ausrichtung mit Unterlängen** und Eingabe **Drehwinkel**
- Virtuelle Wände bei Bemaßung ignorieren
- Vor- / Nachtexte bei Maßzahlen möglich
- Erweiterte Optionen **Höhenkoten:**



- Text für Titel
- Immer mit Vorzeichen
- NHN-Beschriftung
- Liniendicke/-farbe
- Breite der Kote im Schnitt



- Doppelte Genauigkeit bei Im- und Exporten
- Linienenden (z.B. Pfeile) sind skalierbar
- Layer können gesperrt werden
- **Freie Positionsnummer** können vergeben werden
- **Räume:** Erweiterung des Eigenschaftsdialogs **Niveaus** bzgl. oberes/unteres Raumniveau
- Bei num. Eingaben kann führende Null entfallen **,123**
- Videoerstellung: Animationspfad und Timespot
- Überarbeitung Userinterface: Schnelleres Selektieren, neues Datei-Menü
- Neue Objekt- und Symbolkataloge



Neue Mengenansätze

- **Treppen:** Treppentyp, Anzahl Läufe, Anzahl gewandelt, Anzahl Podeste
- **Dächer:** Fläche bis Neigung. Es werden alle Flächen bis zur angegebenen Neigung aufsummiert
- **Wandsegment:** Länge liefert nun 0 zurück, falls die Höhe komplett außerhalb der Wand liegt
- **Wände:** **Max Wandhöhe** berücksichtigt nun Verschneidungen mit Deckenplatten, ungeschnittene Wände liefern ihre Höhe (anst. 0), **von Dächern geschnittene Wände** liefern ihre Wandhöhe anstatt der absoluten Höhe im Gebäude.



Modus GEG:

- Darstellung der Hüllflächen im 3D-Modus um Fenster und Türen erweitert
- Darstellung der GEG- Räume im 3D-Modus
- **Zuweisung von Wärmebrücken** zu Kanten der GEG-Zonen
- **Hüllflächen manuell zuordnen:** Wände, Materialbereiche und Decken werden automatisch entsprechenden Hüllflächenkategorien zugeteilt (z.B. Wand gegen Außenluft, Wand gegen unbeheizt, Dachfläche, usw.). Diese Zuordnung kann nun manuell geändert werden.
- **Lage der Zonengrenze** - Bei Wänden kann die Lage der Zonengrenze im GEG-Dialog festgelegt werden.